

Bien débiter avec un ordinateur

Clavier, souris, allumage

Table des matières

Allumer un ordinateur.....	2
Eteindre un ordinateur.....	2
Le clavier.....	3
Organisation du clavier.....	5
Utilisation du clavier.....	6
Majuscules et minuscules.....	6
La touche Entrée.....	7
La touche Alt Gr.....	7
La touche retour arrière.....	7
Le pavé numérique.....	7
La souris.....	8

Allumer un ordinateur

Pour allumer un ordinateur, il faut cliquer sur le « bouton power », c'est-à-dire le bouton qui l'alimentera en électricité. Il ressemble à ça :



Sur un **ordinateur portable** il se situera en général au dessus du clavier, à gauche ou à droite.

Sur un **ordinateur fixe**, il sera situé sur la « tour » de l'ordinateur, c'est-à-dire la boîte rectangulaire.

A noter que sur un ordinateur fixe, il faudra parfois aussi allumer l'écran de l'ordinateur pour que vous puissiez l'utiliser. Le bouton ressemble à celui pour allumer les ordinateurs. Les écrans des ordinateurs portables s'allument et s'éteignent automatiquement avec l'ordinateur.

Eteindre un ordinateur

Pour éteindre l'ordinateur, **ne coupez pas** directement son alimentation électrique en ré-appuyant sur le bouton « power » !

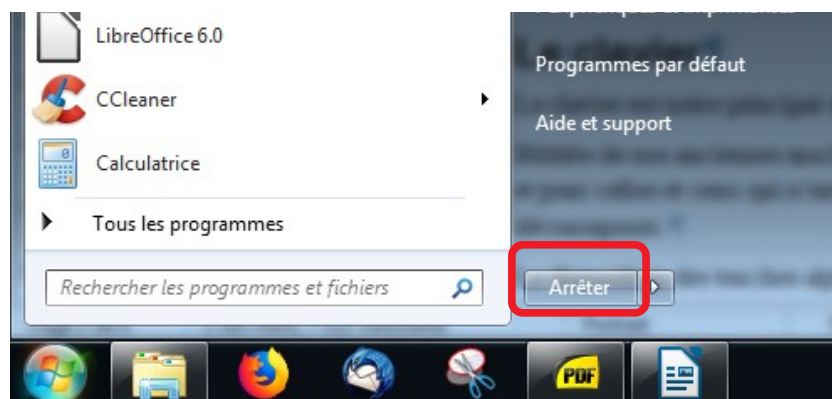


Sur Windows 7 :



Il faut passer par le menu démarrer et faire un clic gauche sur :

Puis cliquer à gauche sur « arrêter ». Et c'est tout ! L'ordinateur s'éteindra automatiquement.

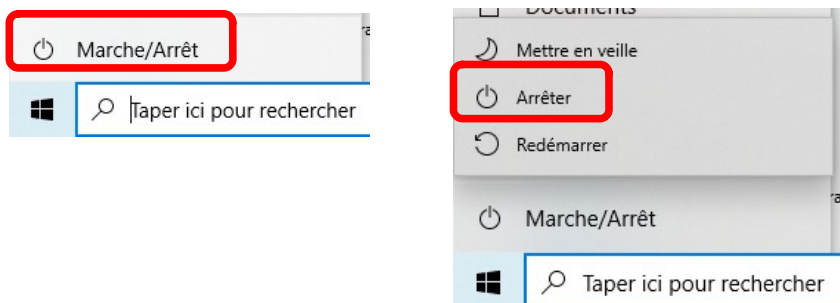


Sur Windows 10

Il faut passer par le menu démarrer, faire un clic gauche sur :



Puis cliquer à gauche sur l'icône de bouton « power » nommé « Marche/Arrêt »



Cliquer à gauche sur « arrêter ». Et c'est tout ! L'ordinateur s'éteindra automatiquement.

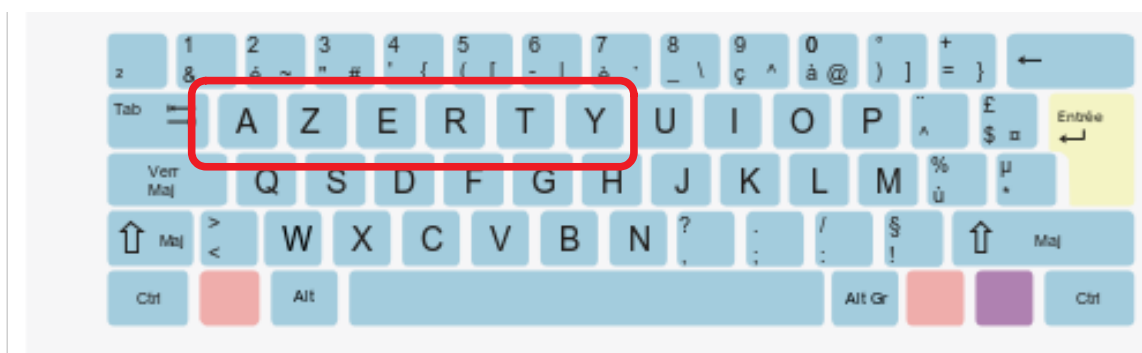
Le clavier

Le clavier est notre principal moyen de communication avec notre ordinateur.

Héritée de nos anciennes machines à écrire, la disposition des touches alphabétiques est particulière, et pour celles et ceux qui n'ont jamais utilisé cet outil, l'apprentissage est parfois un peu décourageant.

La disposition des touches alphabétiques nous vient de nos anciennes machines à écrire mécaniques (contraintes de fabrication et fonctionnement).

La disposition de ces mêmes touches dépend aussi du pays... En France, on parle de clavier « Azerty », dans les pays anglophones, on parle de clavier « Qwerty » (disposition des touches de la première rangée en haut).



Voici un clavier AZERTY complet :



- Touches standard
- Touches de fonction
- Touches Entrée
- Touches Windows
- Touches numériques
- Autres
- Touches d'application
- Touches directionnelles

Organisation du clavier

La répartition des touches n'est pas anodine, elles sont regroupées par thème.

En bleu :

Les touches les plus utilisées, notamment pour la frappe de documents : lettres, chiffres, signes de ponctuation, majuscules, minuscules...

En jaune clair :

La touche **Entrée** présente en deux endroits, pour plus de commodité.

En gris :

Le « pavé numérique », pour une saisie facilitée pour les chiffres et les symboles de calcul. Attention ! Pour cela, le pavé numérique doit être activé (touche **Verr. Num** en haut à gauche de ce pavé).

En vert :

Les flèches de direction, pour déplacer le curseur vers le haut, bas, droite, gauche.

En blanc :

La touche **Echap** ou **Esc** en haut à gauche est synonyme d'abandon en règle générale.

Les voyants :

Les voyants sont les petites lumières, allumées ou éteintes en haut à droite du clavier.

Lorsqu'ils sont allumés ils indiquent en général :

- le mode majuscule activé,
- le mode numérique activé,
- l'arrêt du défilement.

Utilisation du clavier

Majuscules et minuscules



Dérivé de nos machines à écrire là aussi, les deux touches **Maj** présentes du côté gauche permettent de passer momentanément en majuscule.

Ainsi : La frappe de : **A** donne a ; La frappe de **Maj**+**A** donne A.

La touche **Verr. Maj** permet de passer en majuscule jusqu'à ce qu'on ré-appuie dessus, au contraire de **Maj** qu'il faut garder enfoncée.

NB :La notation Touche1+Touche2 signifie qu'on appuie sur la Touche1, on la garde enfoncée, et ensuite on appuie sur la Touche2. On peut ainsi avoir des notations telles que **Maj**+**A**. On appuie sur **Maj** (garder enfoncée), ensuite sur **A** et on relâche le tout.

Le mode majuscule/minuscule a d'autres effets, pour les touches autres que les lettres alphabétiques.

Pour les signes de ponctuation, le mode minuscule correspond au signe inférieur de la touche, le mode majuscule permet d'obtenir le signe supérieur.

Exemple : la touche **?** donne en minuscule la virgule (,) en majuscule le point d'interrogation (?).

Pour la rangée supérieure (chiffres), le mode majuscule correspond de même aux chiffres indiqués, le mode minuscule aux symboles et signes inférieurs.

Exemple : la touche **8** donne en minuscule le tiret souligné (underscore) (_), en majuscule le chiffre (8).

Une touche dite « muette » est spéciale ; c'est la touche **^**. Cette touche est destinée à mettre un accent circonflexe (^)(en mode minuscule) ou un tréma ("") (mode majuscule) sur la lettre qui sera frappée ensuite. Ainsi la touche **^** suivie de la lettre a donne : **â** ; en mode majuscule, suivie de la

lettre **i**, **ï** (i tréma). Si la lettre qui suit n'est pas appropriée, par exemple **x**, on obtient alors **^x...** ou encore **¨x...**

La touche Entrée


Cette touche, en deux exemplaires fonctionnellement identiques pour la commodité, permet de valider la saisie d'une zone à l'écran ou encore de passer à la ligne suivante. Elle permet également de valider une commande proposée par un bouton affiché à l'écran...

Sa fonctionnalité doit être comprise comme « *je transmets ce que j'ai tapé à mon ordinateur* ».

La touche Alt Gr

Cette touche permet, en la maintenant enfoncée, d'obtenir les symboles dessinés en bas à droite de certaines touches.

Par exemple le **@** (présent sur la touche )

Et bien entendu le symbole monétaire européen **€** (présent sur la touche )

La touche retour arrière

Cette touche permet d'effacer le dernier caractère frappé

Le pavé numérique

Le pavé numérique est très utile dès lors qu'on a des chiffres à utiliser.

En effet, la frappe des chiffres nécessite l'utilisation du mode majuscule. Il suffit de verrouiller le mode grâce à la touche **Verr. Num** pour pouvoir utiliser les chiffres 0 à 9, mais aussi les symboles de calcul tels que : + - * / = et ,.

En règle générale, le mode Verrouillage Numérique est activé par défaut lors de la mise en route du PC. En mode non numérique, le pavé permet de retrouver d'autres touches : direction, page suivante/précédente, début, fin, insertion, suppression...

La présence de ces touches ici vient des premiers claviers de PC portables où le clavier était réduit à sa plus simple expression, pour gagner de la place.

La souris

Notre souris permet de déplacer un pointeur sur notre écran.



Chaque déplacement (avant, arrière, droite, gauche, en diagonale) de notre souris a pour effet de déplacer le pointeur dans la même direction.

Lorsque le pointeur de souris se trouve sur une zone "cliquable" comme par exemple une icône de programme, ou encore un "lien" sur internet, les boutons gauche et droit permettent de **déclencher certaines actions**.



Au minimum, une souris comporte deux boutons gauche et droit qui se retrouvent sous le majeur et l'index (ou l'annulaire). Lorsqu'on appuie sur un bouton, on entend un petit "clac", d'où l'expression "cliquer" devenue courante.

Tutoriel – Bien débiter avec un ordinateur

On distingue le simple clic (un seul appui sur le bouton) du double-clic (deux appuis successifs rapides).

BOUTON GAUCHE	SIMPLE CLIC	Choix Sélection d'un objet ; sélection de texte (maintien enfoncé) Déplacement si on maintient le bouton enfoncé Suivre un lien
	DOUBLE CLIC	Ouverture d'un document, d'un dossier Exécution d'un programme Sélection d'un mot
	TRIPLE CLIC	Sélection d'une phrase entière
BOUTON DROIT	SIMPLE CLIC	Ouverture d'un menu contextuel (Le contenu du menu est fonction de l'élément ainsi sélectionné)