



249, Rue Vendôme – 69003 Lyon

epn@salledesrancy.com – tél : 04-78-60-64-01

L'ensemble des tutoriels proposés sur ce site sont libres et utilisables sans restriction. Merci simplement d'indiquer leur provenance en cas de diffusion plus large.

FONCTIONNEMENT DE TRACMANIA JEUX DE VOITURE

1/ Il faut cliquer sur **JEU** ---- **JOUER**

2/

Créer un **Nouveau compte**

Login : nom de l'enfant

Entrer : un **Mot de passe**

3/ Créer un **Profil** ---- continuer à rester **Déconnecter**

4/ Choisir : Jeu à plusieurs ---- Sur un **RESEAU LOCAL**

CREATION D'UN CIRCUIT

5/ Choisir : **EDITEUR** ---- Nouveau **CIRCUIT** --- **SIMPLE**

DISTINGUO des plaquettes :

Plaquette (VERTE) correspond au DEPART

Plaquette (ROUGE) correspond à ARRIVEE

Plaquette (BLEUE) correspond au CHECK POINT (si ta voiture se « plante », tu ne retournes pas au départ

5^{ème} Plaquette : BOOST

BOUGER LES PLAQUETTES

On sélectionne une plaquette et pour la tourner il faut faire un clic DROIT avec la souris

En cas d'erreur :

L'AEROGAPHE sert à effacer

Il faut ENREGISTRER (cliquer sur DISQUETTE) ---- DONNER UN NOM ---- SAUVEGARDER ---- CLIQUER SUR LE SYMBOLE DE LA VOITURE



249, Rue Vendôme – 69003 Lyon

e pn@salledesrancy.com – tél : 04-78-60-64-01

L'ensemble des tutoriels proposés sur ce site sont libres et utilisables sans restriction. Merci simplement d'indiquer leur provenance en cas de diffusion plus large.

Ensuite **on Teste** le circuit ---- on regarde la Démo jusqu'à la fin (sinon ca ne valide pas le circuit) après appuyer sur : **FINIR LA VALIDATION**

APRES : appuyer à nouveau sur le symbole disquette --- sélectionner le nom de son circuit --- SAUVEGARDER --- ECRASER

Si on n'arrive à pas à la fin de son circuit, pour recommencer appuyer sur la touche ENTREE

Attention : il faut vérifier dans CHARGER CIRCUIT (si son circuit est validé : il a un temps)



Après appuyer sur la touche



PEINDRE UNE VOITURE

On choisit une VOITURE --- PEINDRE

Pour Tourner la Voiture : clic droit et on la maintient

Plusieurs choix apparaissent :

1/ **Repeindre entièrement la voiture** : on choisit la couleur et après avec flèche orange (on fait sauvegarder votre travail sous et on donne un nom à sa voiture

2/ **Poser une image sur la peinture**

airplate : aération (feu)

helmet = casque

nation sticker = permet d'écrire dessus



249, Rue Vendôme – 69003 Lyon

epn@salledesrancy.com – tél : 04-78-60-64-01

L'ensemble des tutoriels proposés sur ce site sont libres et utilisables sans restriction. Merci simplement d'indiquer leur provenance en cas de diffusion plus large.

numplate = plaque d'immatriculation

prélight = assombrir la voiture

3/ appliquer des autocollants

cliquez sur une voiture : ce qui permet d'avoir les détails de la voiture ; on peut choisir les parties où l'on veut apposer un auto

On clique sur **les 2 voitures** : pour apposer les autocollants – on peut régler ainsi la taille + la brillance + la transparence

4/ peindre avec un aérographe

Pour aligner un autocollant : x/shift + bouton droite

Tourner une image à gauche : s/shift + molette souris vers le bas

Tourner une image à droite : F/shift + molette souris vers le haut

Pensez à sauvegarder : flèche orange et donner un nom

POUR CHOISIR SA VOITURE ET SON CIRCUIT

Profil --- Véhicule (sélectionner sa voiture) ---- (ensuite) : Retour + Retour