

Bien démarrer sur Open Broadcaster Software

Nous verrons comment bien configurer le logiciel Open Broadcaster Software afin d'être en mesure de produire une vidéo ou un live.

Table des matières

Présentation.....	2
Installation.....	3
Généralités.....	4
Configuration.....	4
Pour un enregistrement vidéo local :.....	5
Pour diffuser un stream.....	6
Interface.....	8
Premiers pas.....	9
Gérer ses scènes.....	9
Gérer ses sources.....	9
Ajouter un micro.....	9
Ajouter une webcam.....	10
Capturer votre écran.....	11
Capturer une fenêtre.....	12
Ajouter du texte.....	12
Démarrer un enregistrement local.....	14
Diffuser un live.....	14
Raccourcis clavier.....	14
Diffuser sur Youtube/Twitch.....	14
Diffuser sur Jitsi/Zoom.....	15
Pour aller plus loin.....	17
Ajouter une transition de scène.....	17
Ajouter un overlay.....	17
Ajouter un filtre sur sa webcam.....	20

Présentation

Le logiciel Open Broadcaster Software (ou OBS) permet de produire des ressources en vidéo directement depuis votre ordinateur et ce avec plusieurs sources (Webcam, fenêtre logicielle comme Powerpoint par exemple et audio) en les regroupant dans une vidéo. Cette vidéo peut-être enregistrée depuis OBS sur votre ordinateur ou être directement diffusée sur internet (ce qu'on appelle un « live »).

Installation

Le logiciel OBS est disponible sur Windows, Mac OS et Linux à cette adresse :
<https://obsproject.com/>

L'installation est très simple, laissez tous les champs par défaut.

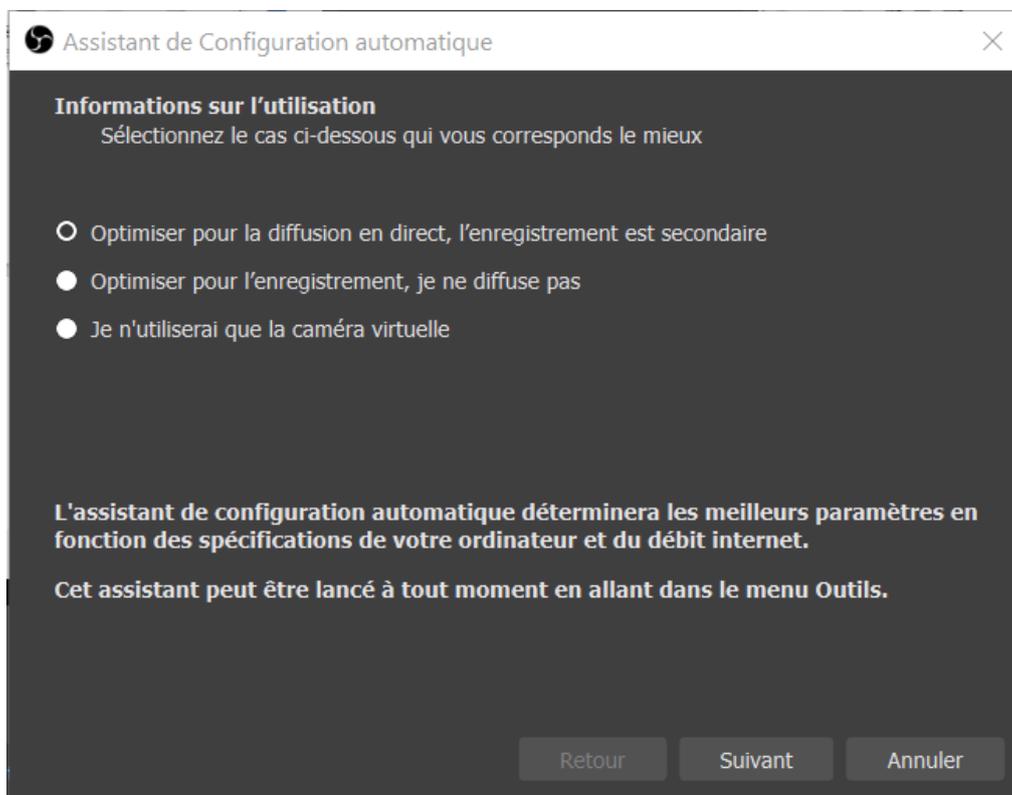
Il est recommandé de travailler sur deux écrans, l'un pour le logiciel et l'autre pour travailler.

Généralités

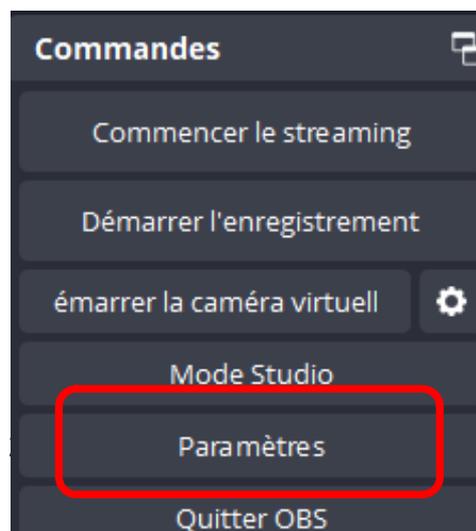
Avant d'ouvrir le logiciel, branchez vos périphériques (webcam, micros, enceintes ou casque...etc.).

Configuration

Lors du premier lancement d'OBS juste après l'installation, celui-ci vous propose un assistant de configuration. **Appuyez sur annuler.**



Avant tout enregistrement il faut paramétrer quelques éléments. Cliquez sur « Paramètres ».



Pour un enregistrement vidéo local :

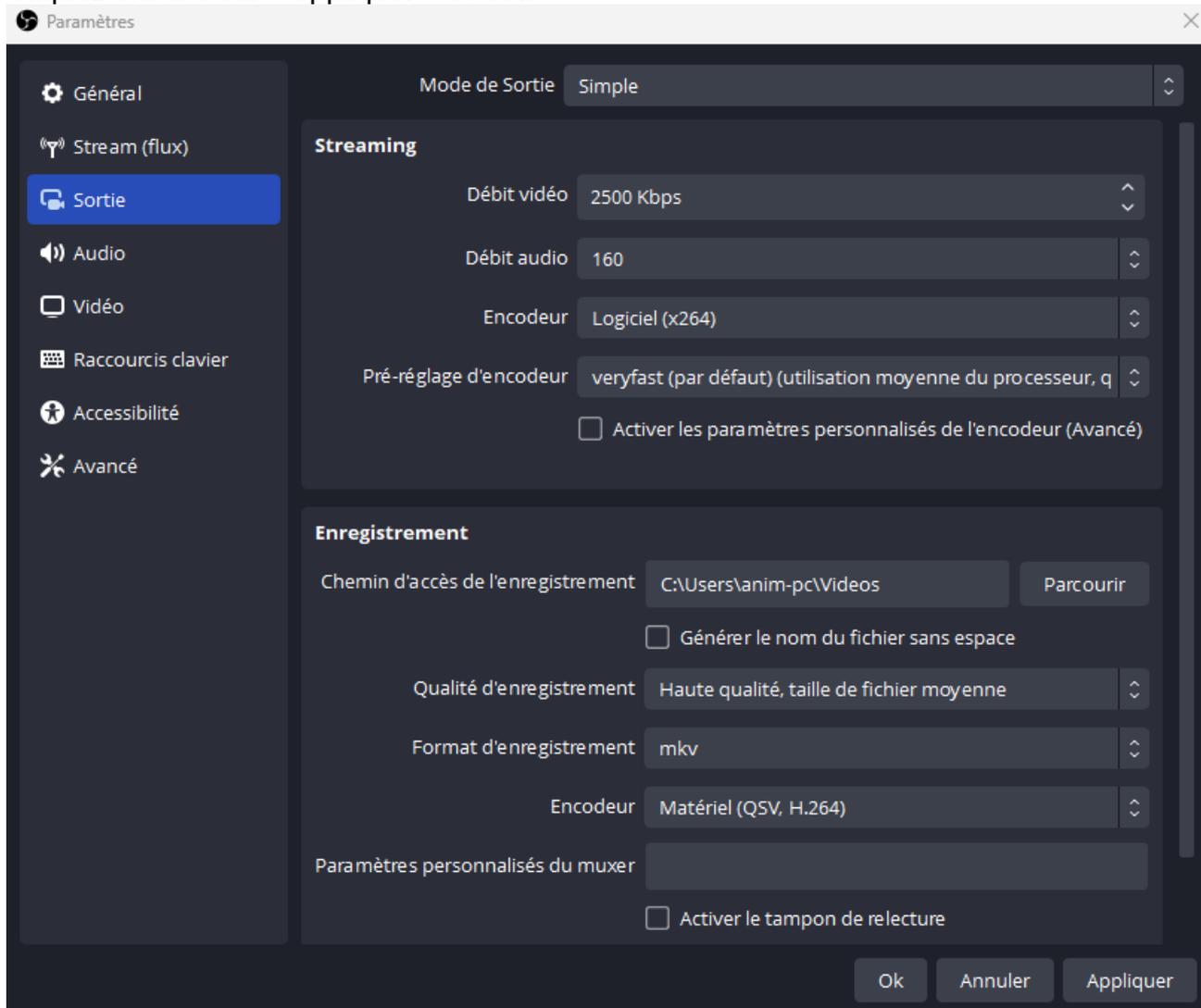
Sous l'onglet « Sortie »

Vérifiez que le Débit vidéo soit à « 2500kbps »

Spécifiez le chemin d'accès pour l'enregistrement (où la vidéo sera stockée)

Spécifiez le format d'enregistrement « MKV ».

Cliquez ensuite sur « appliquer » et OK.



Cliquez sur raccourci clavier

Vous pourrez ainsi affecter des touches de votre clavier afin de pouvoir afficher ou masquer la caméra en une seule pression de touche par exemple. Vous reviendrez à ce menu après la création de vos scènes.

N.B. Il faudra impérativement affecter des touches qui ne sont pas utilisées par les logiciels que vous souhaitez utiliser durant votre enregistrement. (ex F1 F2 F3 etc.)

Pour diffuser un stream

Cliquez sur Sortie

Dans Débit vidéo : mettez 6000 kbps

Dans débit audio : mettez 320

Dans **enregistrement** :

Choisissez le dossier où seront stockées les vidéos enregistrées.

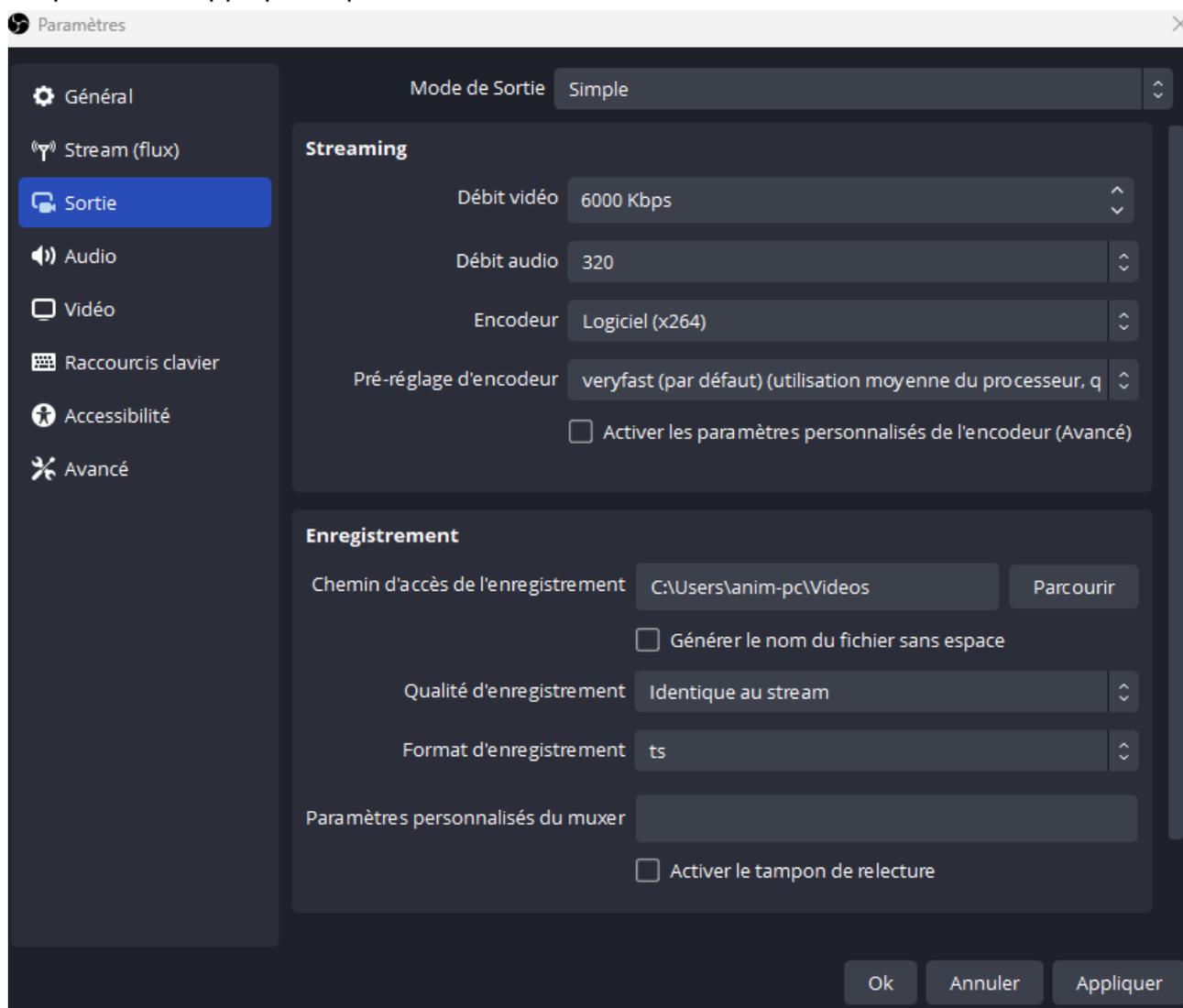
Choisir une qualité d'enregistrement **identique au stream**.

Pour les formats d'enregistrements

- si votre stream est court : choisissez le format mp4 ou mov (< 5min)

- si votre stream est long (sup à 5min) : choisissez le format ts ou m3u8

Cliquez sur « Appliquer » puis OK.



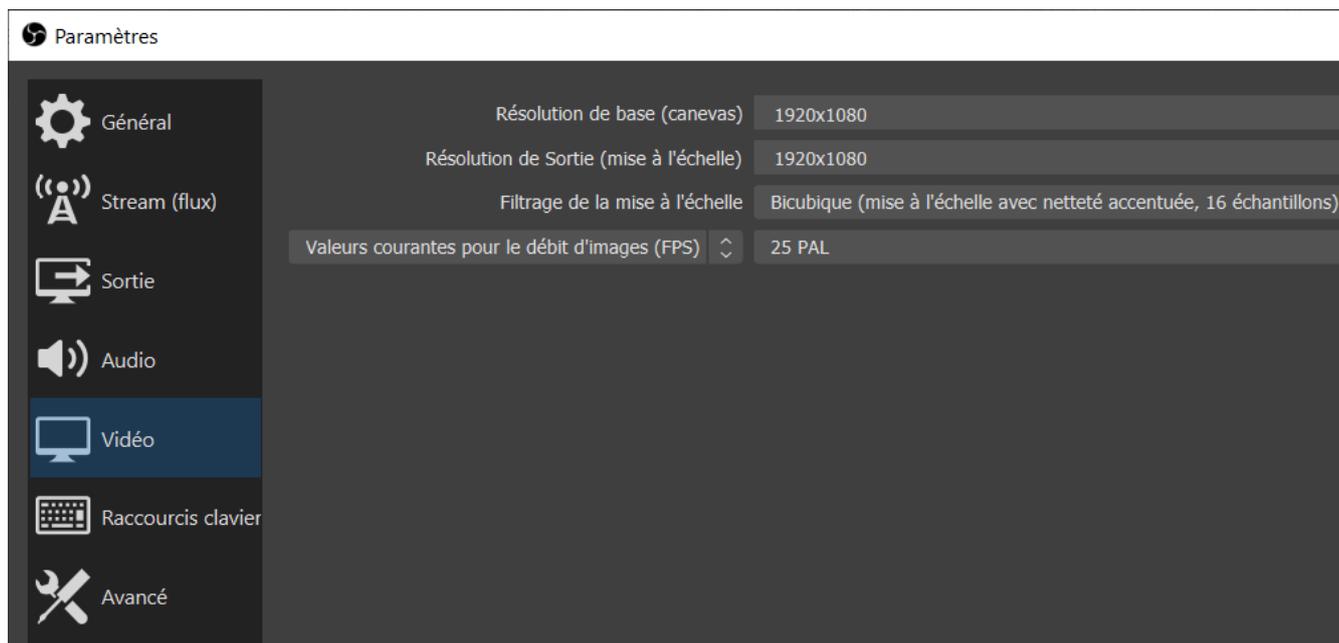
Cliquez sur audio :

Dans **périphériques audio globaux** : il faut tout **désactiver**.

Cliquez sur vidéo :

Passez les résolution (x2) en **1980x1080**.

Et le FPS à **25 PAL**.

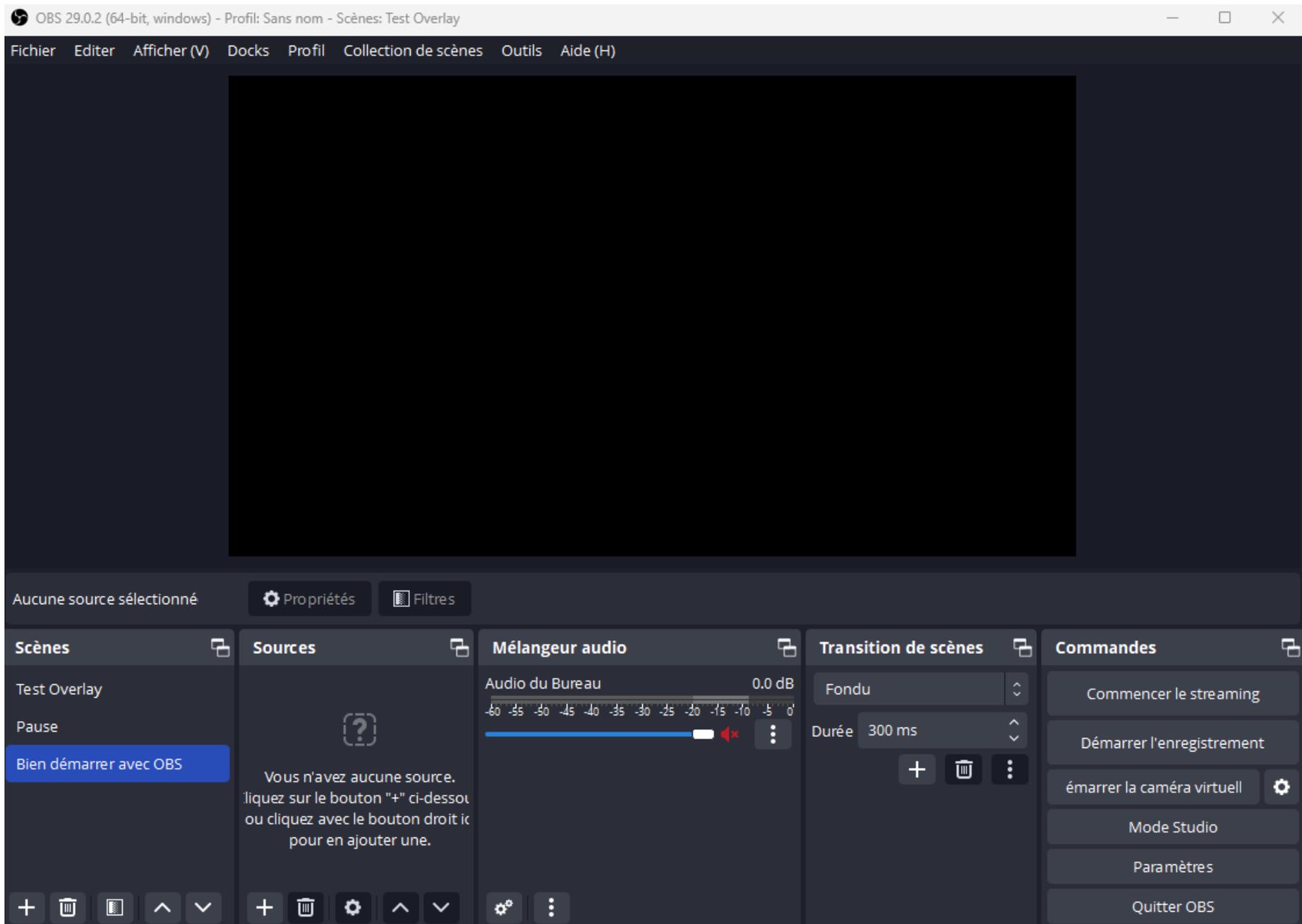


Cliquez sur raccourci clavier

Vous pourrez ainsi affecter des touches de votre clavier afin de pouvoir afficher ou masquer la caméra en une seule pression de touche par exemple. Vous reviendrez à ce menu après la création de vos scènes.

N.B. Il faudra impérativement affecter des touches qui ne sont pas utilisées par les logiciels que vous souhaitez utiliser durant votre enregistrement. (ex F1 F2 F3 etc.)

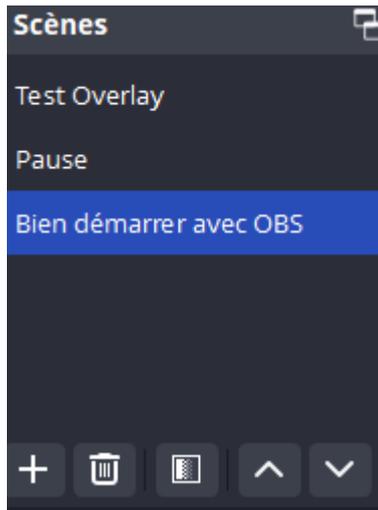
Interface



Premiers pas

Gérer ses scènes

Une scène dans OBS est un agencement spécifique d'éléments (ou « sources »). Vous pouvez en créer plusieurs et passer de l'une à l'autre lors d'un enregistrement vidéo ou un live.



C'est là que vous pourrez créer ou sélectionner la scène à afficher.

Lorsque vous cliquez dessus elle s'affiche en preview c'est à dire sur l'écran d'aperçu.

Si vous appuyez sur + cela crée une nouvelle scène. Si vous appuyez sur la poubelle cela en supprime une.

Il est fortement conseillé de renommer ses scènes en leur donnant un nom explicite.

Gérer ses sources

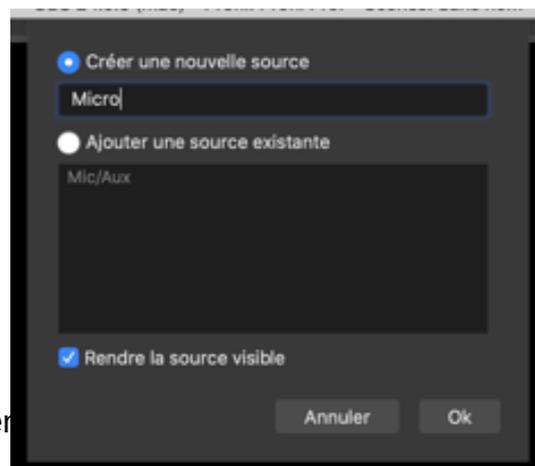
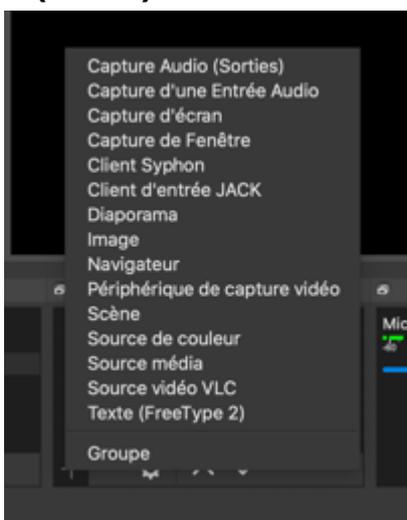
C'est là que l'on choisit les sources (son, images, logiciel, caméra, vidéo...) à afficher dans la scène, on peut aussi les déplacer et les redimensionner directement dans l'aperçu.

Pour en ajouter appuyez sur + pour en retirer appuyez sur -.

Ajouter un micro

Premièrement, nous allons ajouter le Micro pour qu'il soit possible de parler via le micro de votre casque ou via le micro interne et que le son soit incrusté à votre vidéo.

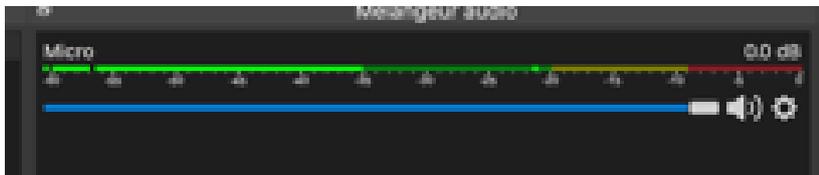
Cliquez donc sur le « + » en bas de Sources et sélectionnez « **Capture Audio (entrée)** ». Nommez votre source audio tel que « Micro » puis cliquez sur « OK ».



Sélectionnez le micro que vous souhaitez utiliser et cliquer sur OK

Nous voyons ensuite apparaître le casque dans « Sources » ainsi que dans le mélangeur de volume (vous pouvez donc régler son volume).

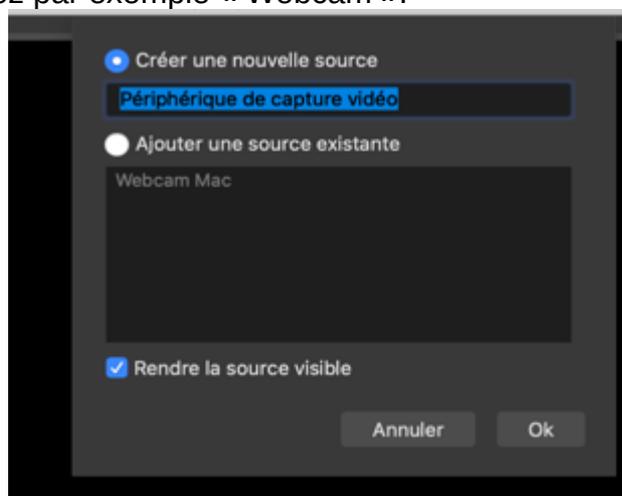
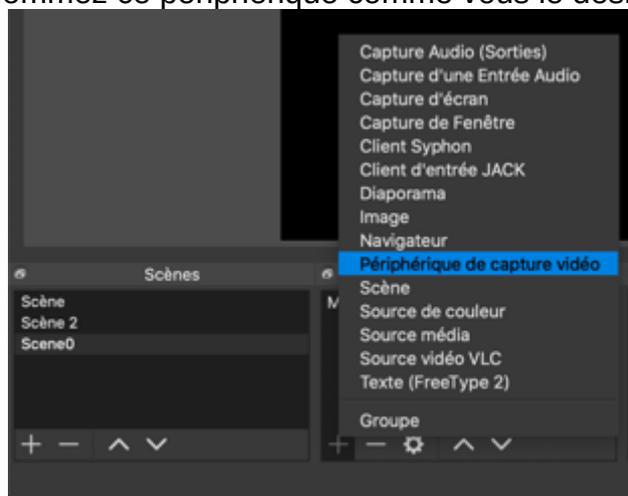
Pour vérifier, parlez et assurez-vous qu'une seule barre de couleur s'active



Ajouter une webcam

Pour ajouter une webcam à la scène cliquer sur le + des sources et choisir « périphérique de capture vidéo » qui sera votre Webcam.

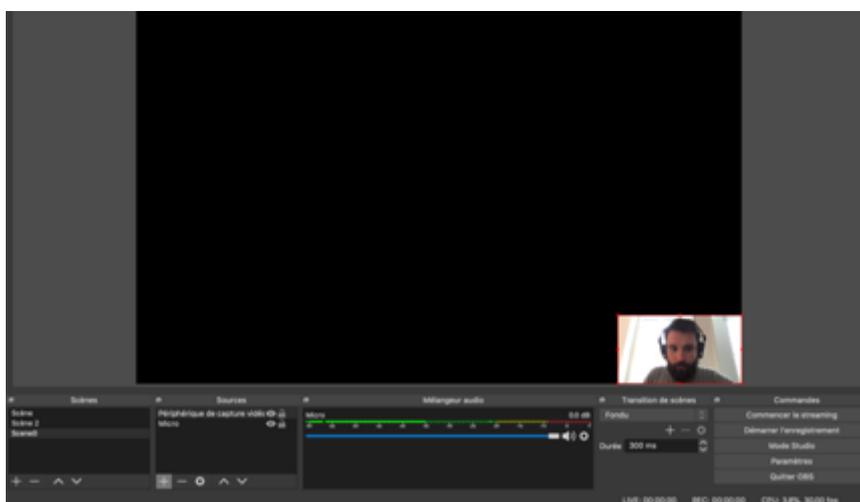
Nommez ce périphérique comme vous le désirez par exemple « Webcam ».



Sélectionnez le matériel que vous souhaitez utiliser et cliquer sur OK

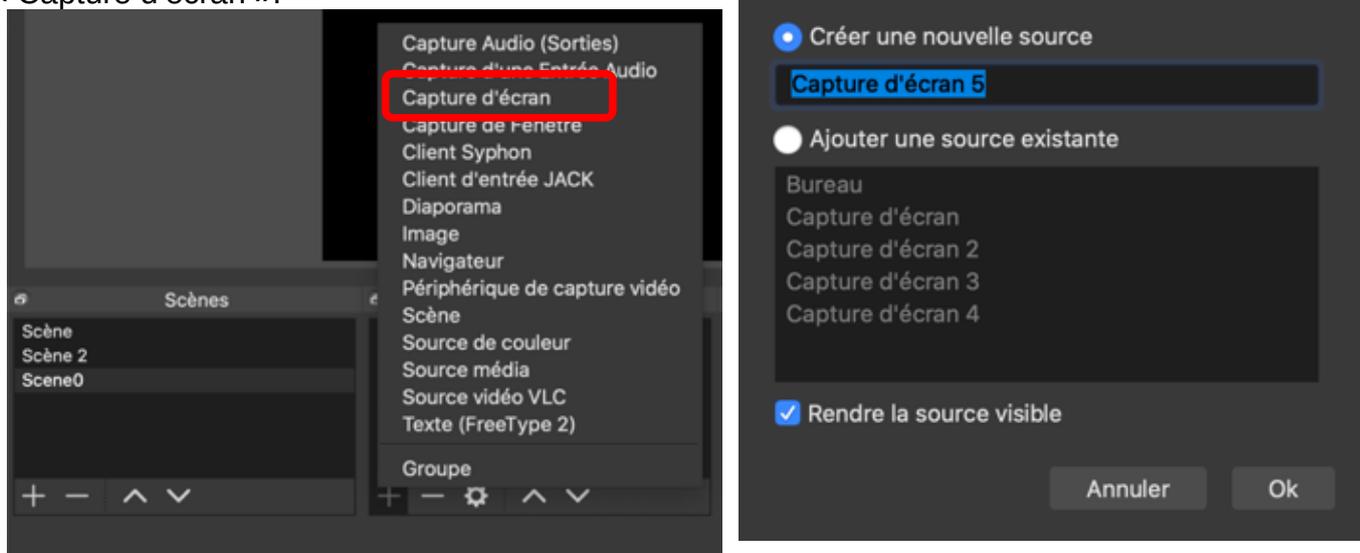
La capture de la webcam apparaît ensuite sur l'écran qui sera capturé.

En sélectionnant l'image de la webcam dans l'aperçu vous pouvez la déplacer et/ou la redimensionner comme vous le désirez.



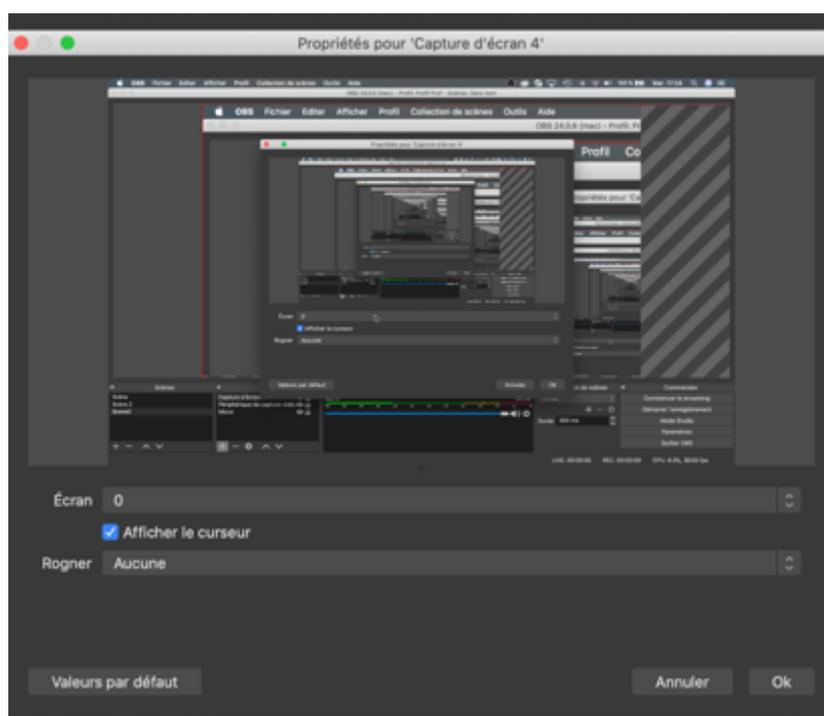
Capturer votre écran

Cette partie décrit comment « capturer » votre écran. Dans sources choisir « Capture d'écran ».

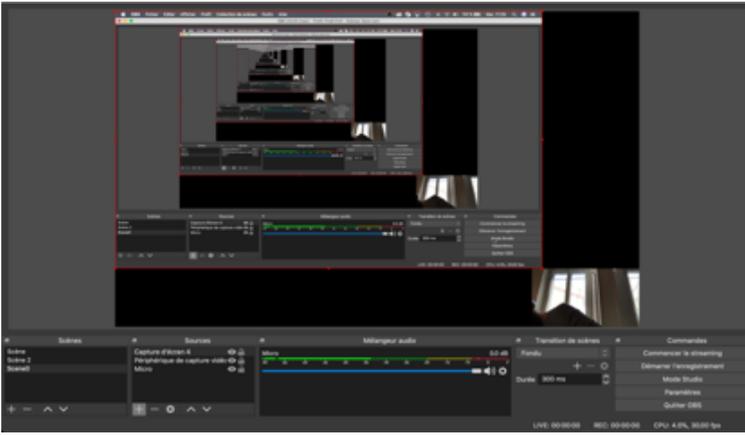


Un effet de vidéo miroir apparaît et cela est normal

Si vous avez plusieurs écrans choisissez l'écran à capturer sinon laissez l'écran par défaut. Puis cliquez sur OK.

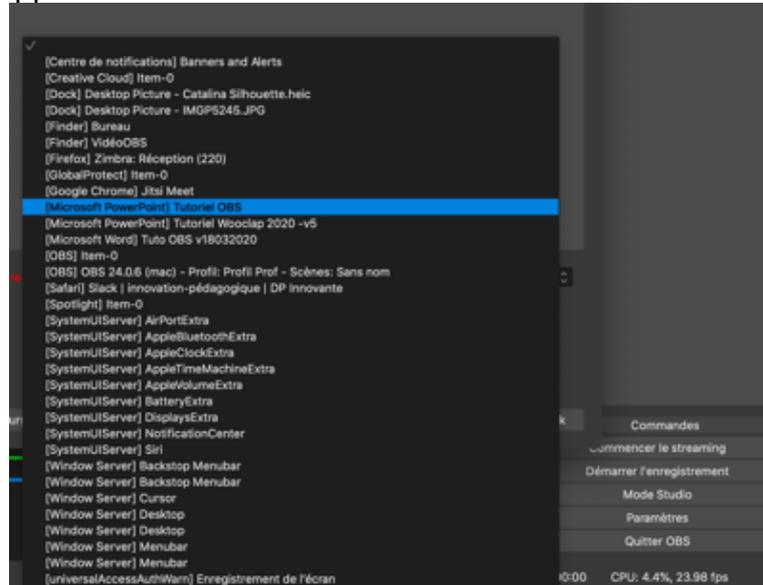
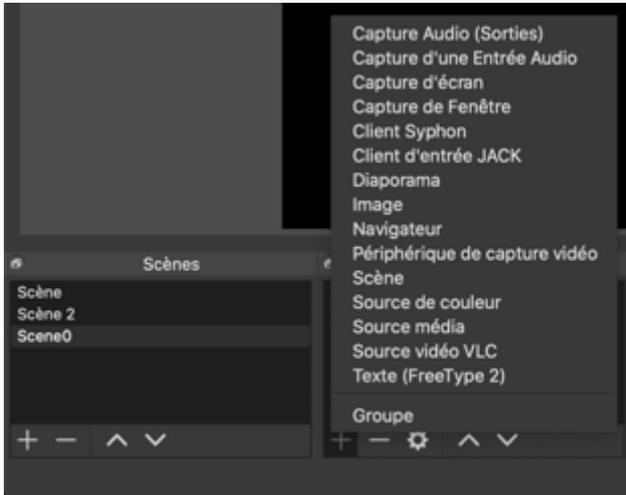


La capture de votre écran s'ajoutera à la scène. En sélectionnant cette zone vous pouvez la déplacer et/ou la redimensionner comme vous le désirez. La vidéo que vous capturez, enregistrera toutes les applications tel que vous les voyez sur votre écran. (Capture d'écran en permanence).



Capturer une fenêtre

Vous pouvez aussi capturer uniquement des logiciels spécifiques. Pour cela ouvrir l'application désirée (par ex. Powerpoint) puis ajouter une source « Capture de fenêtre » et nommez cette source comme vous le désirez. Par exemple « PowerPoint ». Et aller chercher dans la liste l'application.

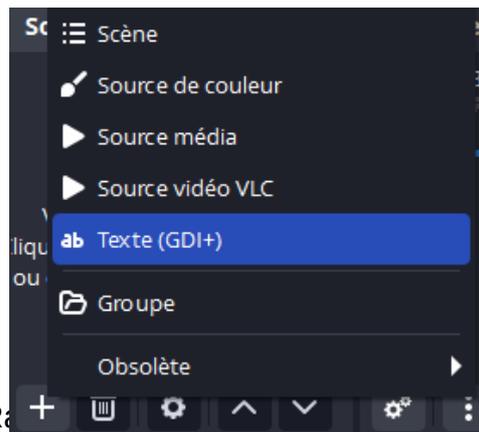


En sélectionnant l'image de la capture dans l'aperçu vous pouvez la déplacer et/ou la redimensionner comme vous le désirez.

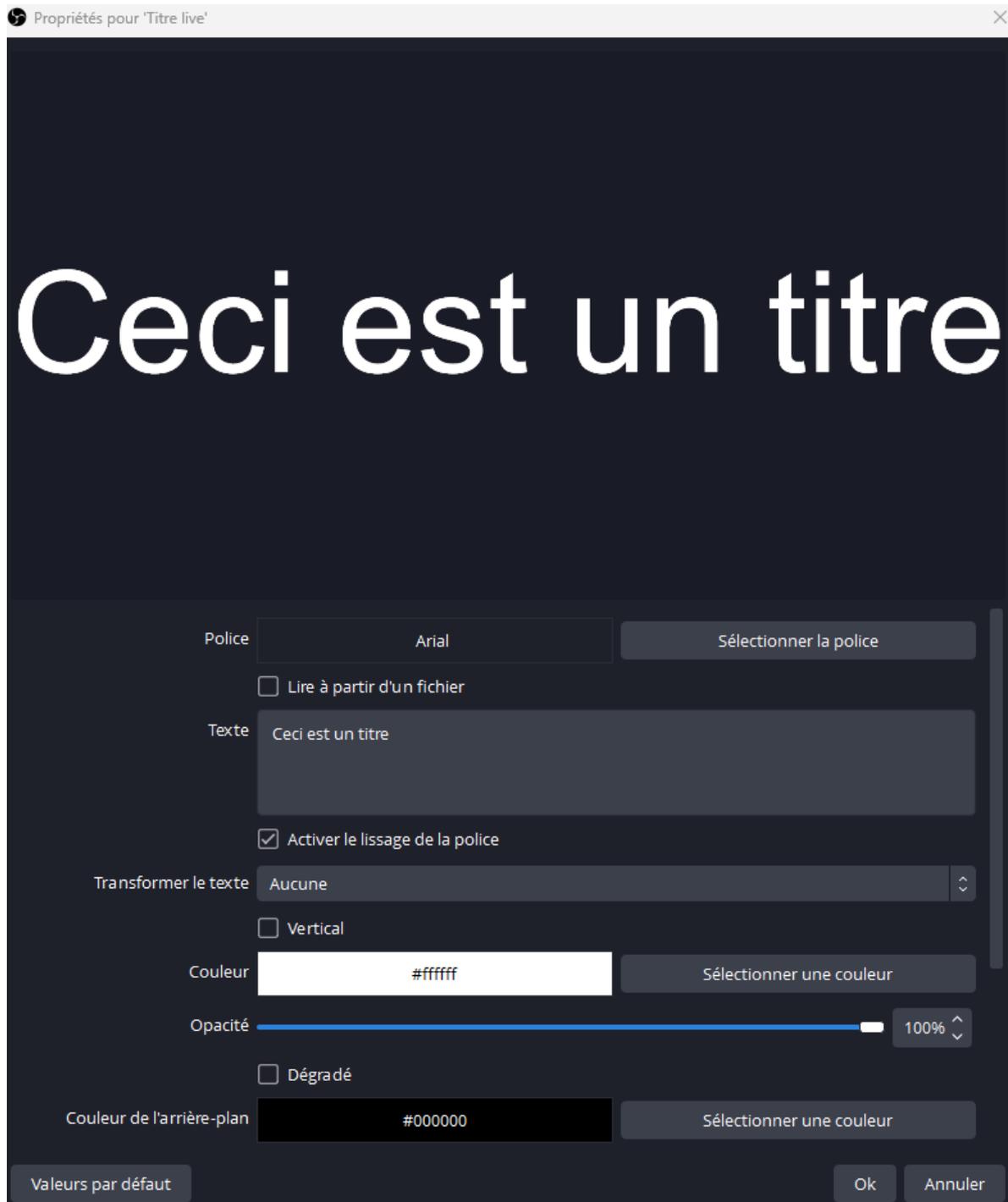
Ajouter du texte

Vous pouvez ajouter du texte à votre vidéo, comme un titre par exemple.

Pour cela ajoutez une source « Texte » et nommez là comme vous le désirez (« Titre » par exemple)

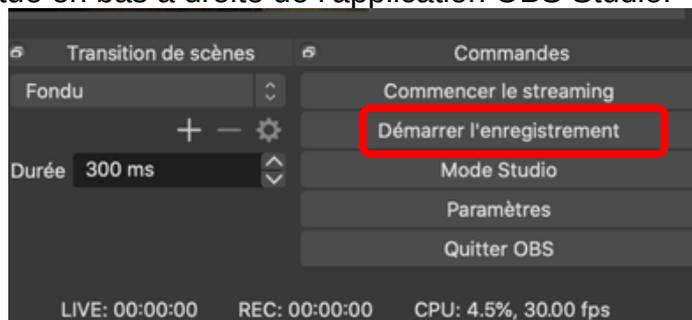


A partir de là vous pouvez en choisir les paramètres dans la fenêtre « Propriétés » qui s'ouvre. Réglez la police, la couleur, la taille, l'alignement...etc.

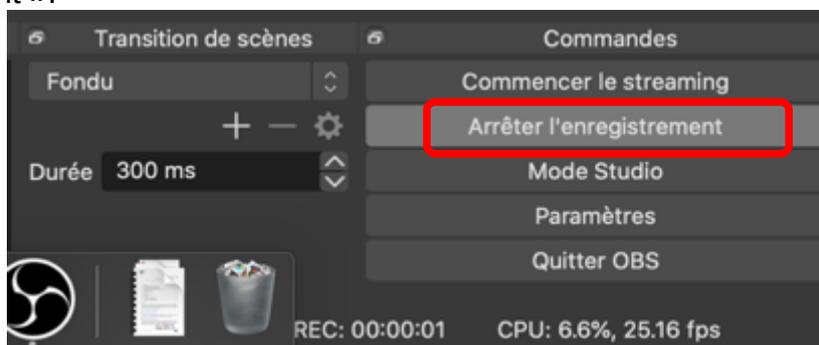


Démarrer un enregistrement local

Pour démarrer l'enregistrement de votre vidéo, il suffit de cliquer sur le bouton « Démarrer l'enregistrement » situé en bas à droite de l'application OBS Studio.



Une fois l'enregistrement démarré faites votre présentation normalement.
Une fois votre vidéo terminée, retourner sur OBS et cliquer sur le bouton « Arrêter l'enregistrement ».



Une vidéo sera ensuite créée à l'emplacement sélectionné lors de la configuration du logiciel cf. configuration.

Diffuser un live

Raccourcis clavier

Faire fichier > paramètres > raccourcis clavier

ATTENTION : vos scènes sont listées ici par ordre alphabétique et non pas par ordre de création ou

d'apparition dans la colonne scène de la zone de travail principale.

Ajoutez un raccourci pour chaque scène.

N'oubliez pas de vous ajouter un raccourci pour **Transition rapide : coupure**.

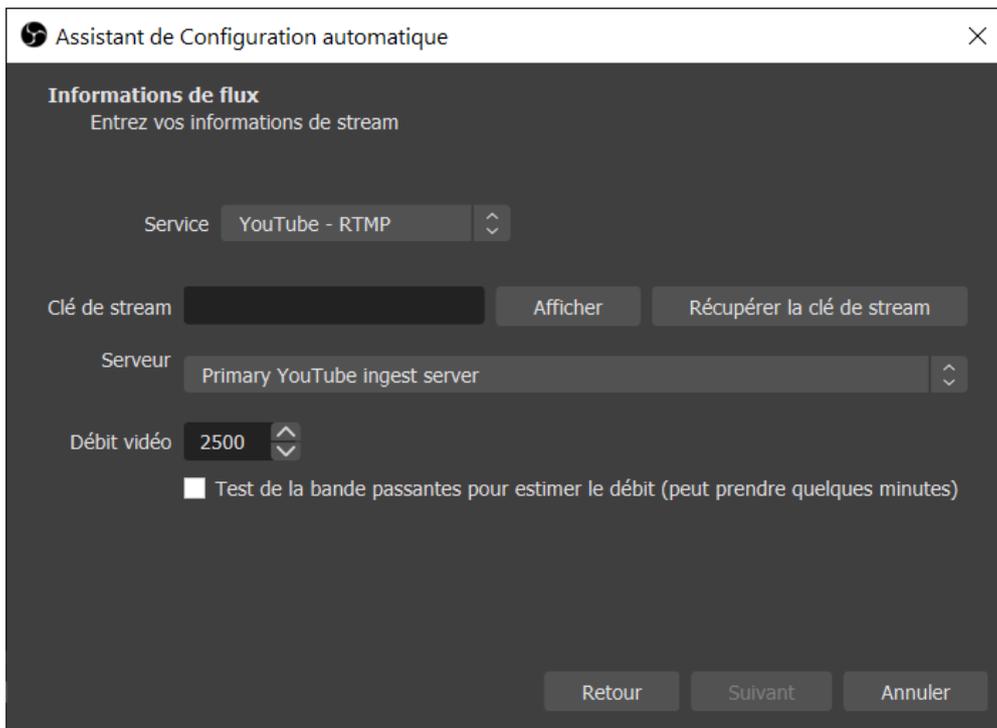
Diffuser sur Youtube/Twitch

Faire fichier > paramètres

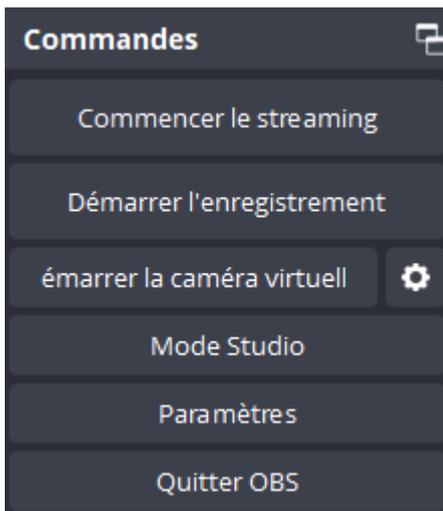
Cliquez sur **Stream** (flux) et dans les services : choisissez-la ou vous désirez diffuser (youtube, facebook, twitch...etc.).

Pour Youtube choisir **Youtube RTMP** (pas youtube RTMPS (beta))

Clé de stream : Mettre la clé de stream que vous avez récupéré de votre chaine youtube



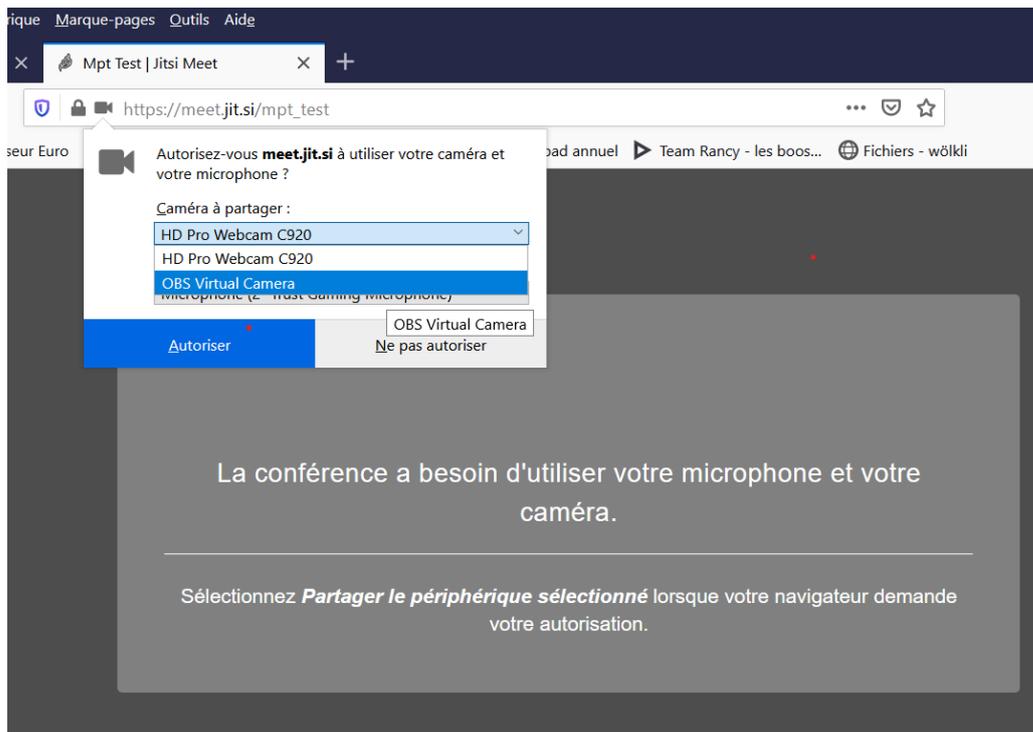
Choisissez «Commencer le streaming ».



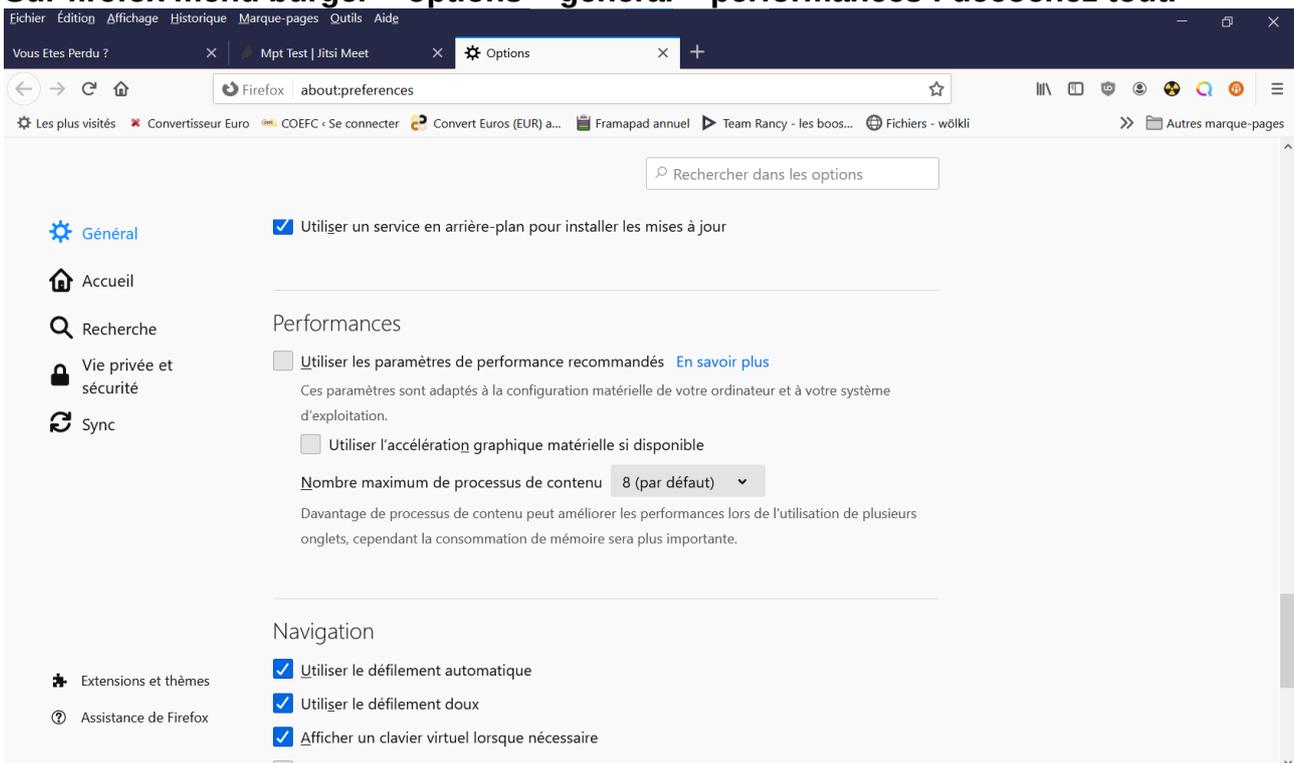
Diffuser sur Jitsi/Zoom

Vous pouvez lancer votre enregistrement ou votre diffusion en direct

NB : pour diffuser sur jisti ou zoom, il faut activer la caméra virtuelle (en bas à droite). Sur les navigateur, il faut impérativement désactiver l'accélération matérielle pour que celle-ci soit disponible comme « webcam virtuelle » (OBS).



Sur firefox menu burger > options > général > performances : décochez tout.

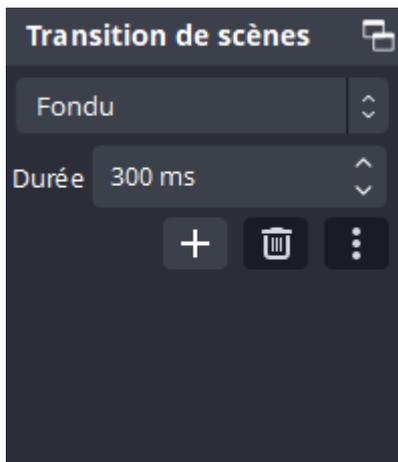


Choisissez «Commencer le streaming » en bas à droite dans OBS.

Pour aller plus loin

Ajouter une transition de scène

Une transition de scène est la manière dont on va passer d'une scène à une autre, elle peut se faire par un fondu, une coupure et il existe d'autres options dans l'onglet « Transitions de scènes ».

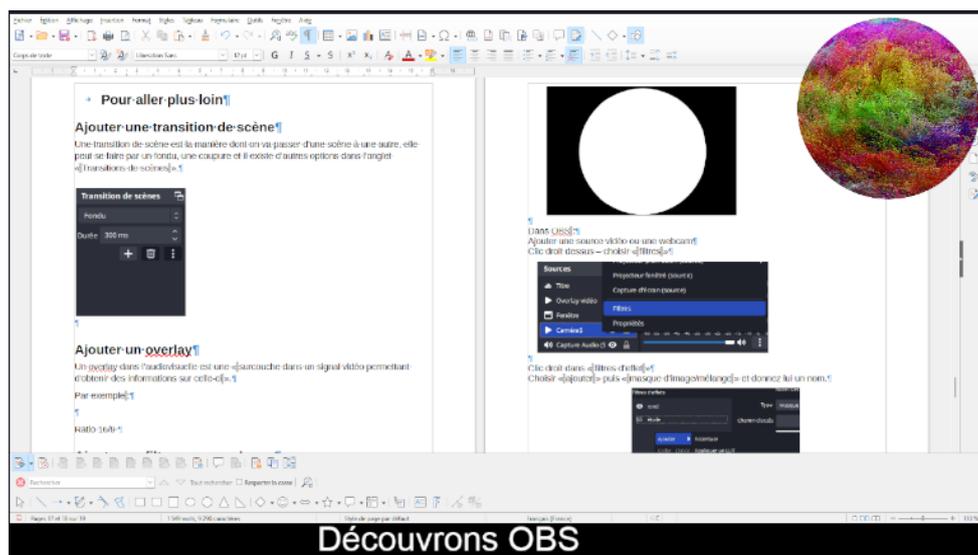


Ajouter un overlay

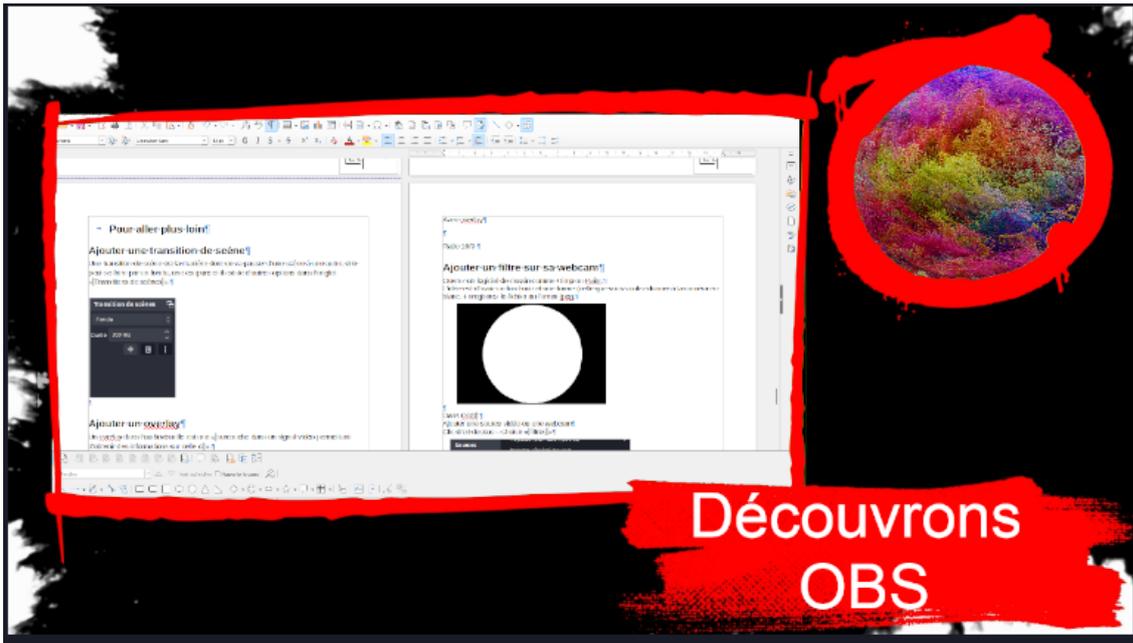
Un overlay dans l'audiovisuelle est une « surcouche dans un signal vidéo permettant d'obtenir des informations sur celle-ci ».

Par exemple :

Sans overlay j'ai un titre, la caméra ronde et la capture de mon logiciel



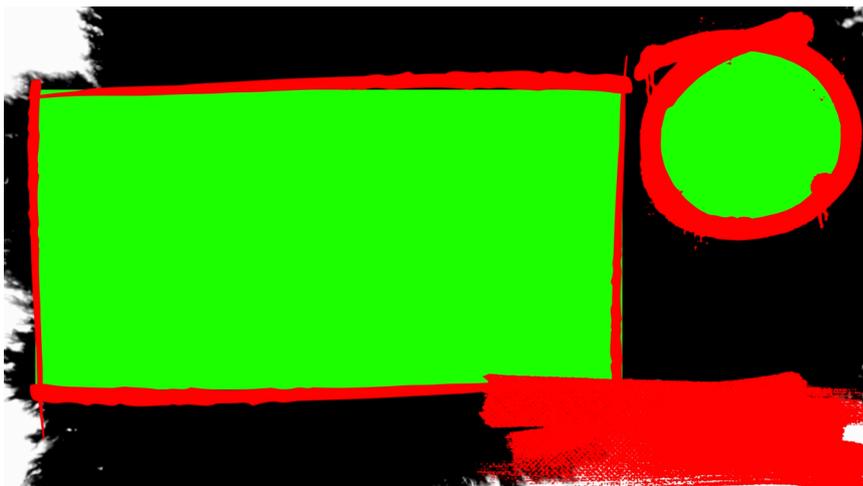
Ici j'ai les mêmes éléments avec un « fond » (overlay) plus joli.



L'overlay peut-être vidéo ou dessiné, il est ensuite ajouté comme une source image ou vidéo. Pour y incruster une fenêtre de capture, pensez à garder la résolution de votre écran (16/9 par exemple).

NB : Dans le cas d'une image il est important de laisser les espaces que l'on veut transparents vides au format PNG.

Dans le cas d'une vidéo il est important de remplir les espaces qu'on veut transparents avec une couleur qui n'apparaît pas dans notre fond (en vert dans l'exemple ci-dessous). Pour pouvoir y ajouter un filtre qui supprimera cette couleur.

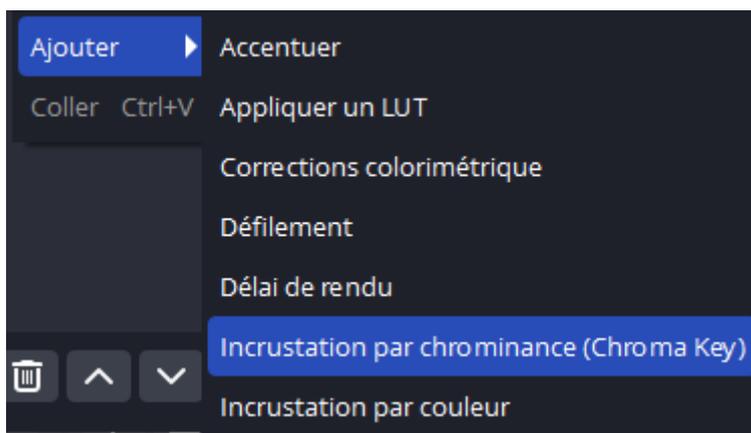


Pour ajouter le filtre « fond vert » : Clic droit sur votre source et choisir « Filtres »

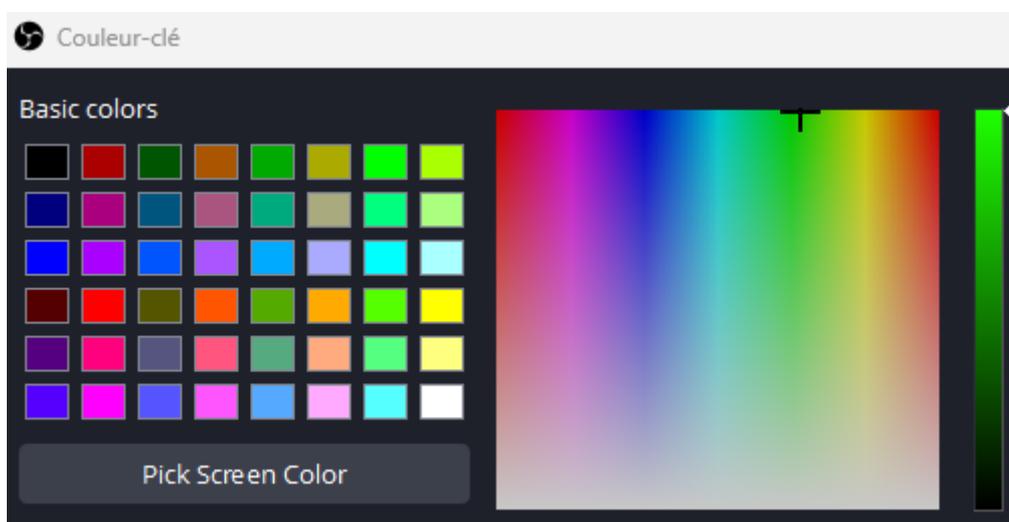


Clic droit dans « filtres d'effet »

Choisir « ajouter » puis « Incrustation par chrominance (Chroma Key) » et donnez lui un nom.

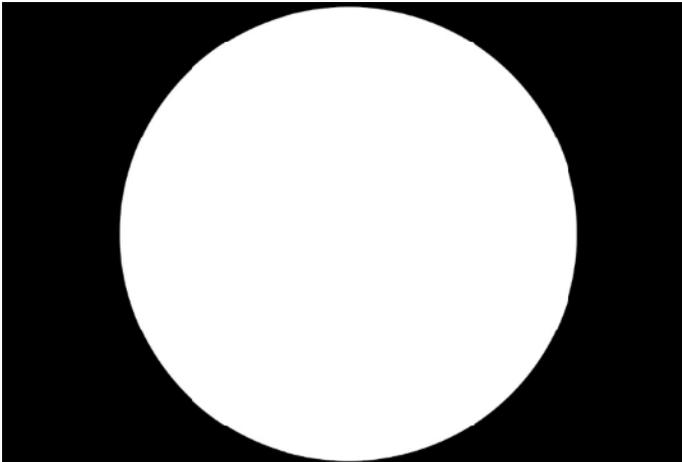


Sélectionnez ensuite la couleur à retirer en choisissant « Sélectionner une couleur » puis en utilisant l'outil pipette « Pick screen color ».

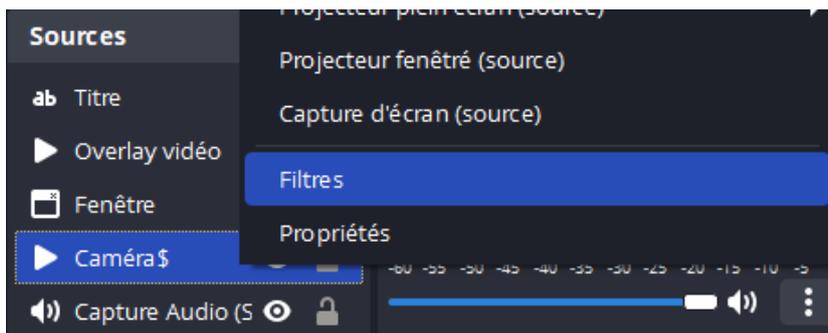


Ajouter un filtre sur sa webcam

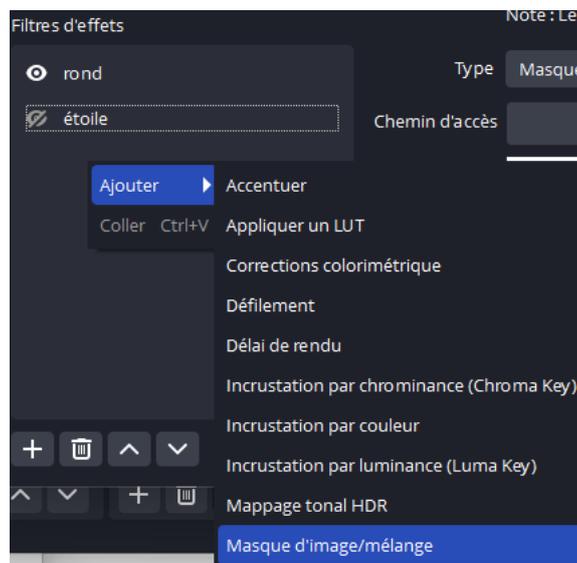
Ouvrez un logiciel de dessin comme Gimp ou Paint.
L'idée est d'avoir un fond noir et une forme (celle que vous voulez donner à la caméra en blanc. Enregistrez le fichier au format jpeg.



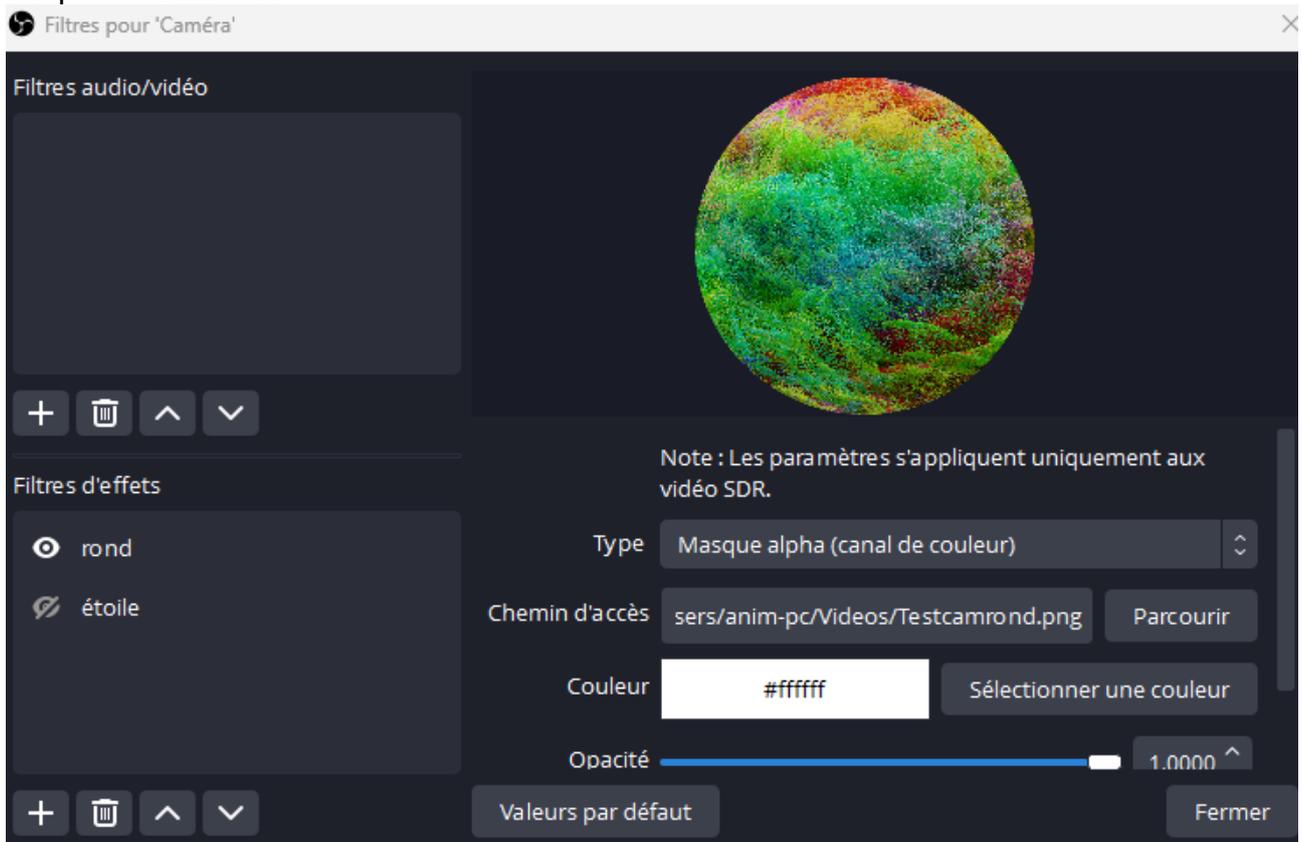
Dans OBS :
Ajouter une source vidéo ou une webcam
Clic droit dessus – choisir « filtres »



Clic droit dans « filtres d'effet »
Choisir « ajouter » puis « masque d'image/mélange » et donnez lui un nom.



Dans « Chemin d'accès » cliquez sur « parcourir » puis sélectionnez votre fichier image fait précédemment.



Votre webcam prendra la forme géométrique blanche que vous avez dessinée !