



Présenté par :  
Camille - Émilie - Manue - Aurore

**BIEN DÉBUTER AVEC**

# KRITA

Un logiciel  
libre de peinture numérique

7 Décembre 2017



# QUI SOMMES- NOUS ?

- Étudiantes
- Communication & Logiciels Libres
- Apprendre à former
- Partage de compétences



# QUI ÊTES-VOUS ?

- Connaissez-vous Krita ?
- Le Libre ?
- Linux ?

# KRITA

**Kézaco ?**

- Logiciel libre et gratuit.
- **Peinture** numérique.
- Gimp (*logiciel libre*),  
Adobe Photoshop  
(*logiciel propriétaire*)...



# OBJECTIFS

*Appréhender Krita et ses fonctionnalités.*

- Se familiariser avec l'**interface** de Krita,
- Découvrir la tablette graphique,
- Manipuler les **fonctionnalités** de base du logiciel,
- Créer une **production** personnalisée.



# **PRÉSENTATION DE L'INTERFACE**

# LA TABLETTE GRAPHIQUE

*Présentation Générale*



Ordinateur à stylet



Écran interactif



Bloc note connecté



Tablette à stylet

# LA TABLETTE GRAPHIQUE

*Boutons et stylet*



Gomme



Boutons paramétrables



Pointe du stylet

# LA TABLETTE GRAPHIQUE

*Paramétrage*

## Linux



- Branchez votre tablette sur un port USB
- L'ordinateur la détecte tout seul
- Paramétrer votre tablette et votre stylo si besoin.

## Windows/Mac



- Même chose
- Si aucune détection, il faut installer des pilotes spécifiques (rdv sur le site internet de la marque de votre tablette)

À VOUS DE JOUER !



# RAPPELS

- Envoie de vos cartes de voeux dans la semaine. /!\ N'oubliez pas de nous communiquer vos **adresses mail**.
- Le **Tuto** sera également envoyé pour garder une trace de vos efforts.
- Des **MOOC** existent sur le web pour approfondir votre formation.





MERCI